

# Un détecteur de sonnerie

DOS 3.3  
ProDOS

Paul Courbis

Le but de ce montage est de permettre à votre Apple favori de détecter la sonnerie du téléphone afin de provoquer l'exécution d'un logiciel (serveur, répondeur télématique, compteur d'appels, envoi ou réception de fichiers etc.). La présence de la sonnerie se traduit par la fermeture du bouton joystick n° 0 c'est-à-dire  $\odot$ . La sonnerie détectée, le programme d'application devra se charger de décrocher la ligne, connecter le modem ou autre.

## Principe

Le courant de sonnerie est un signal alternatif à 100 Hz. Le condensateur 2,2  $\mu$ F 'filtre' ce signal qui est réduit à une tension raisonnable par la résistance de 390  $\Omega$ . Le pont de diodes et le condensateur redresse le signal qui devient continu et active le

relais. Ce dernier se comporte comme un bouton de joystick et est connecté avec une résistance comme indiqué dans les Manuels de Référence Apple. À noter que l'Apple est à l'abri des soucis puisqu'il est isolé du réseau téléphonique par le relais.

## Le programme

Dans le programme, il suffit de tester l'octet (-16287) : une valeur égale ou supérieur à 128 indique que la sonnerie est en cours. En assembleur, le test du bit 7 donne l'indication : à 1 le téléphone sonne, à 0, il ne sonne pas. À noter qu'on peut simuler la sonnerie en pressant la touche  $\odot$ .

On peut s'inspirer du programme DETECT qui attend un certain temps avant de signaler la sonnerie : cela évite la détection des tintements parasites tels celui dû au raccroché du combiné.

## En pratique

Le petit montage s'effectuera sans difficulté sur une plaque d'essai. L1 et L2 sont à relier à la prise gigogne standard intercalée entre la prise murale du téléphone et l'appareil téléphonique. Ces fils sont à connecter aux bornes 1 et 3. Il ne faut pas oublier de relier les bornes des côtés mâle et femelle pour que l'appareil téléphonique fonctionne toujours. Côté Joystick, la numérotation de la prise correspond à celle de la DB 9 à l'arrière de l'ordinateur.



## Programme DETECT

```
10 A$ = "Le téléphone ne s  
   onne pas  
20 B$ = "Le téléphone sonn  
   e "  
30 HOME  
40 PRINT : PRINT  
   : PRINT "Etat de la li  
   gne :"  
50 FOR W = 1 TO 10: VTAB  
   10: HTAB 1  
60 VTAB 10: HTAB 1  
70 IF PEEK ( - 16287) >  
   127 THEN NEXT : PRINT  
   B$: GOTO 50  
80 PRINT A$:W = 1: GOTO 6  
   0
```

